

**Муниципальное автономное дошкольное образовательное
учреждение города Когалыма «Колокольчик»**

«Использование робототехнического набора MatataLab в развитии грамматического строения речи у детей»



**Старший воспитатель:
Черненко М.А.**

г. Когалым, 2022 год.

MatataLab - это набор для изучения основ алгоритмики и программирования. Предназначен для формирования когнитивных навыков и развития логического мышления у детей от 4 до 9 лет.



Дети наиболее эффективно приобретают
необходимые навыки и знания в процессе
игровой деятельности,
используя основные
органы чувств (свои
руки, глаза и уши).



Отличительной особенностью набора является
отсутствие необходимости использовать

компьютер или
мобильное устройство
для программирования.



Цель:

Создание условий для формирования знаний у педагогов об интерактивной педагогической технологии. Обобщение и обмен педагогическим опытом.



Задачи:

- Повысить уровень педагогической компетентности педагогов, мотивацию на использование в практике с детьми интерактивных педагогических технологий при работе с дошкольниками.
- Передача опыта интерактивных педагогических методов и приёмов в образовательном процессе ДОУ.
- Способствовать развитию профессионально-творческой активности, раскрытию внутреннего потенциала педагога.



Командная башня

Это башня с встроенной камерой для распознавания программы, составленной из блоков. Настоящий командный центр. Распознав программу, она передает ее в MatataBot для выполнения.



MatataBot

Это робот, который в игровой форме учит программированию, музыке и рисованию.

Он готов взаимодействовать с детьми, чтобы они узнали о STEAM и научились решать различные реальные задачи.



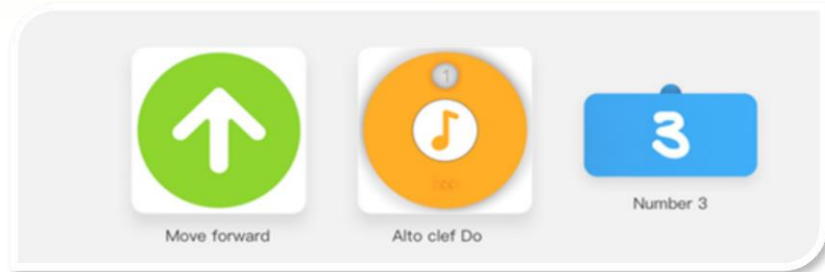
Контрольная панель

Расположите на ней MatataBlocks,
чтобы задать программу для
исполнения роботом MatataBot.

Нажмите кнопку со стрелкой для
распознавания программы и
передачи ее на исполнение роботу.



Блоки для программирования Matata Blocks



Программа составляется из
блоков с символами на
специальном поле,
распознаётся с помощью
камеры и передаётся на
робота, который ее выполняет.



Образовательные преимущества наборов



РАЗВИТИЕ УМСТВЕННЫХ СПОСОБНОСТЕЙ

Эксперименты с MatataLab расширяют умственные и творческие способности, развивают воображение ребенка.



ДОСТУПНЫЙ ФОРМАТ ОБУЧЕНИЯ

Дети познают мир посредством игры, поэтому конструктор MatataLab разработан для обучения программированию в игровой форме.



ПОДГОТОВКА К УЧЕБЕ В ШКОЛЕ

Знакомство с основными принципами программирования в совсем юной возрасте позволит ребенку быстрее осваивать реальное программирование.

Что развивает MatataLAB?



ЛОГИКА

Дети сами решают каким путем им прийти к цели. Играя они делают ошибки и учатся на них.



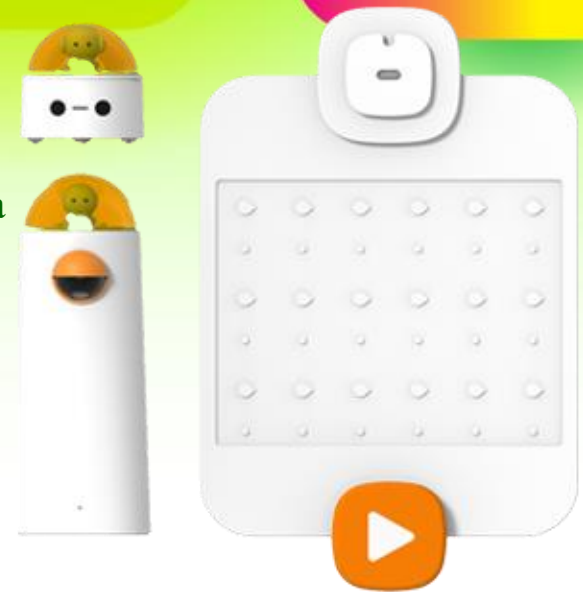
ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Дети учатся взаимодействовать с роботом и постигают основы программирования.

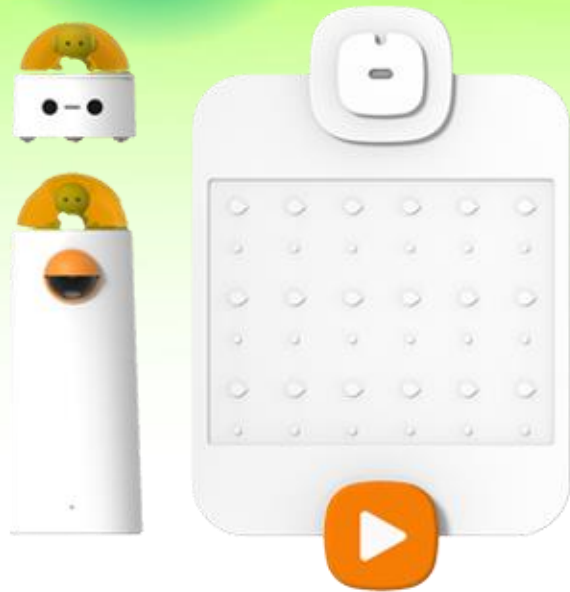


МАТЕМАТИКА

Ищите оптимальные пути к цели, параллельно изучая основы математики и даже тригонометрии.



Что развивает MatataLAB?



ИГРА

Это не просто учеба, а увлекательная игра с приятным и эргономичным дизайном.



РИСОВАНИЕ

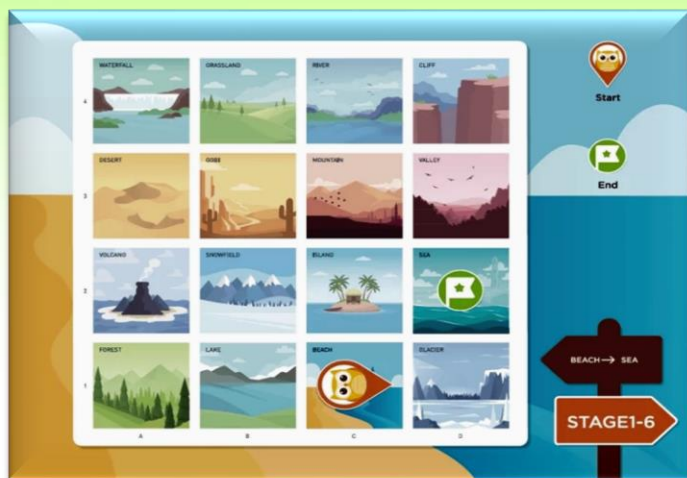
Научите робота рисовать знакомые вам фигуры. Это не просто, но безумно интересно



МУЗЫКА

Составляйте музыкальные композиции, а робот с удовольствием их воспроизведет.





**Учись
программировать
движение**



**Научи робота
рисовать**



**Учись программировать
мелодии**





Карты приключений (Adventure Maps and Map Books)

Adventure Maps and Map Books - серия карт приключений с разной степенью сложности, водонепроницаемых и ярких.



Этапы включения детей в деятельность

1 этап

Умение понимать направление движений: поворот влево-вправо, шаги вперед-назад.

2 этап

Формирование умения давать команды роботу.

3 этап

Выполнение творческих заданий.

4 этап

Введение соревновательного элемента.



Муниципальное автономное дошкольное образовательное
учреждение города Когалыма «Колокольчик»

«Использование робототехнического набора MatataLab в развитии грамматического строения речи у детей»



Старший воспитатель:
Черненко М.А.

г. Когалым, 2022 год.