

**Рекомендации родителям (законным представителям) по  
реализации занятий в период карантина воспитанников группы  
раннего возраста (2 - 3 лет)  
с 25 по 29 мая 2020 года**

**Игры, развивающие внимание.**

**Полезные прятки**

*Игра способствует развитию внимания.*

❖ Предложите ребенку поиграть в прятки со сказкой. Придумайте короткий рассказ и попросите малыша показывать то, о чем вы будете говорить.

❖ Например: «Жила-была девочка. Однажды они с мамой играли в прятки. Думала девочка, думала и решила спрятаться под стол. Сматрит мама — нет ее дочки. Где же она? Может, под диваном? Посмотрела — нет ее там. А может быть под столом? И там нет. А, вот где она — под столом».

❖ Далее вы рассказываете, как девочка спряталась в шкаф, залезла на стул и притаилась.

**Где звенит**

*Игра способствует разбитию внимания, логического мышления, помогает изучить цвет и форму предметов*

*Необходимый инвентарь:* разноцветные коробочки, колокольчик.

❖ Положите в одну из коробок колокольчик, в другую — немного крупы, а третью оставьте пустой.

❖ Трясите их и слушайте, какие звуки при этом получаются.

❖ Обязательно называйте цвет коробок: «Интересно, что это звенит в желтой коробке?» и т. д. После того, как малыш начнет разбираться в цветах имеющихся коробок, Их можно оклеить бумагой другого цвета, или добавить коробки с новыми наполнителями.

**Делай как я**

*Игра способствует развитию внимания, мелкой моторики*

❖ Сядьте напротив ребенка, показывайте ему различные жесты руками, изменяйте мимику лица, делайте движения разными частями тела, побуждая малыша повторять за вами.

❖ Комментируйте свои действия: «Сейчас я веселая», «Я сердитая», «Я смотрю в бинокль» (поднесите руки к глазам), «Я плыву» (имитируйте движения).

**Найди игрушку**

*Игра развивает внимание, умение слушать, ориентироваться в пространстве*

❖ Попросите ребенка найти игрушку, находящуюся в комнате, но не называйте ее, а опишите.

❖ Сначала можно упростить игру: предложите ребенку показать, где в комнате находится конкретная, хорошо знакомая ему игрушка.

❖ Когда малыш ее найдет, порассуждайте вместе с ним о том, что игрушка, оказывается, была на диване, под подушкой и т. д.

- ❖ Другой вариант игры: одновременно с описанием игрушки можно указать ее местоположение (например, справа от ребенка).

## Чего не хватает

*Игра развивает внимание, наблюдательность*

*Необходимый инвентарь:* несколько предметов, оказавшихся у вас под рукой.

- ❖ Игра крайне полезная в любом возрасте.
- ❖ Для малышей в возрасте двух лет подойдет простой вариант. Положите на стол несколько предметов. Пускай ребенок посмотрит на них какое-то время.
- ❖ Попросите малыша отвернуться и уберите один из предметов. Предложите указать, чего не хватает.
  - ❖ Теперь дайте ребенку проверить вашу наблюдательность.
  - ❖ Начинать лучше с небольшого количества вещей: двух-трех игрушек будет вполне достаточно.
  - ❖ Можно разнообразить игру, не убирай предметы со стола, а меняя их положение.

## Зеркало

*Игра развивает внимание и координацию движений*

- ❖ Очень веселая игра. Смысл ее заключается в том, чтобы ребенок стал «зеркалом» и повторял все, что будете делать вы.
  - ❖ Начинайте с простых движений. Например, похлопайте в ладоши, поднимите левую ногу, улыбнитесь, зажмурьте правый глаз.
  - ❖ Сложность игры заключается в том, чтобы повторить движения зеркально.
  - ❖ Малыш с удовольствием поменяется с вами ролями. Рекомендую играть в эту игру под веселую музыку. Кстати, «Зеркало» прекрасно подойдет и для дружной компании.
  - ❖ Есть еще один вариант этой игры. Он научит вашего ребенка ориентироваться и хорошо владеть такими понятиями как «левая сторона», «правая сторона», а также твердо усвоить названия частей тела.
  - ❖ Задача ребенка состоит в том, чтобы проделать то, что на словах сказал взрослый. Например: поверни голову направо, покажи мне левую пятку, дотронься правой рукой до левого уха.
  - ❖ Для начала можно во время задания самому показывать пример и поворачивать головой, показывать пятки или уши. А потом постараться, чтобы ребенок воспринимал команды на слух.

## Будь внимателен

*Игра развивает внимание, учит быстро и точно реагировать на звуковые сигналы*

- ❖ Игра больше подходит для компаний, но можно играть и вдвоем.
- ❖ Сначала выбирают ведущего. Затем дети встают в круг и начинают двигаться, выполняя при этом различные задания в соответствии с командами ведущего:
  - ◆ зайчики — прыгать

- ◆ лягушки — приседать и прыгать в присядку
- ◆ цапли — стоять на одной ноге, другая нога поджата, как у цапли
- ◆ раки — пятиться
- ◆ коровы — мычать
- ◆ птицы — расставлять руки в стороны и бежать